private class People { }  
public class Generic<T> { }  
private Generic<People> one;  
public Generic<People> two; //ошибка

доступность к-руемых типов опр. на основе пересеч.  
доступности обобщ. типа и типа в списке аргументов

1) Что такое обобщение (generic)?

Обобщение – параметризированный тип.  
позв. созд. классы, структуры, интерфейсы, методы и делегаты, в кот. обрабатываемые д-е указываются в виде параметра

public class SuperArr  
 int[] s;

public class SuperArr<T> //T – тип, любой иден универс параметр, т.к. м подстав любой тип  
 T[] s;

SuperArr<int> a = new SuperArr<int>()  
SuperArr<Stack<int>> b = new SuperArr<Stack<int>>()  
SuperArr<People> c = new SuperArr<People>()

MyObj<int> - закрыто сконструированный тип  
MyObj<T> - открыто сконструированный тип

3) Как можно наложить определенное ограничение на параметр?

class A<T> where T : ограничения…

4) Как можно наложить несколько ограничений на параметр?

1. class (баз.) / struct  
2. interface  
3. new()

class MyObj<T> where T : MyClass, IMyInterface, new() {…  
//T типа, насл. от класса, реализ. интерфейс, исп. к-р без параметра

5) Перечислите все существующие ограничения на типы данных обобщения.

**Неприкрытое ограничение типа: (связь между парам. типа)**class MyObj<T,V> where V : T {…  
//V=T или насл. от него

**Огранчение ссылочного типа:**class Test<T> where T : class { }  
//все типы-классы, интерфейсы, делегаты, массивы, string

**Ограничение на интерфейс:**where T : IComparable<T>  
//д. реализ. обобщ. интерфейс

**Ограничение типа значения:**  
class Test<T> where T : struct { }  
//арг. имеет значимый тип (с поддержкой null не подходят)

**Ограничение на базовый класс:**  
public class A { }  
public class B : A { }  
public class C { }

public class Link<U> where U : A { }

Link<B> b = new Link<B>()  
Link<C> c = new Link<C>() //нельзя

**Ограничение на конструктор:**  
public class Link<U> where U : new() { }  
//тип д. иметь неабстр. тип, имеющий открытый к-р без параметров

10) В каких случаях в обобщениях может использоваться оператор default?

T id = default(T)  
//ссылочные типы – null, значимые - 0

11) Поясните как использовать статические переменные в обобщенных классах

class Account<T>  
 public static T session

Account<int>.session = 5436;  
Account<string>session = “45612”;

13) В чем отличие обобщенных классов от обобщенных структур?

не поддерж. насл. (struct)

14) Какие классы для работы с файлами вы знаете? Приведите пример.

FileStream, StreamReader, StreamWriter